

- La competencia es por equipo: temática.
- los valores de la Espiritualidad juvenil Salesiana.
- Se entregan las letras correspondientes a cada equipo para armar su frase al terminar el rally.
- Hacer hincapié en la reflexión a partir de su participación, no damos nosotros el contenido, se construye con ellos. Gracias

Actividades con agua-valores salesiano	
<p>(siempre)Dios presente Juego: Imposible no mojarse Los niños sentados uno tras otro. pasar por todas las manos la esponja con agua encima de las cabezas de adelante hacía atrás, y al llegar al final el participante ultimo ha de exprimir la esponja en un recipiente y correr hacia adelante para continuar el juego. Gana el equipo que termina primero y acumula mas agua.:</p> <p>Reflexión: Dios siempre está pero cuando le permitimos que el pase nos contagia de él, deja huella de su presencia en nosotros.</p>	<p>Material: esponja o botellas agujeradas. Y vacías para medir la cantidad de agua. Cubetas para cada equipo</p>
<p>Alegres: Canales de agua con las manos: por donde pasa el agua nos humedece, genera vida nos refresca y nos da alegría. Quien permite que Dios pase por su vida vive en alegría porque él nos ama, nos salva y da vida plena.</p>	<p>Cubetas de agua. Botellas para medir el agua que pasó por las manos.</p>
<p>Con Cristo: Carreras con zancos. O tablas. Deberán llevar agua en una botella con algunos agujeros pequeños y la han de llevar a prisa para recopilar lo más que puedan de agua. Estas dos latas o tablas nos permiten avanzar, llevar la alegría de Dios, pero ellas son símbolo de los dos sacramentos que alimentan nuestra relación con Jesús. La reconciliación y la Eucaristía. Sin ellos no podemos llevar el agua de la alegría a los demás.</p>	<p>Latas o tablas 2 pedazos de rafia para cada niño. Cubetas y agua. Botellas de agua, pañoleta para amarrar la botella a los cuerpos.</p>
<p>En la iglesia: Pachì. Con un globo con agua Indicaciones: cada niño en círculo responderá a lo siguiente: Animador: Ahí viene mamá pato.</p>	<p>■■■■■■■■■■ ■■■■■■■■■■ Globos con agua</p>

<p>Todos: Pachí Animador: Ahí viene papá pato. Todos: Pachí Animador: Ahí vienen los patitos. Todos: Pachí, Pachí, Pachí</p> <p>Primero en círculo, girados a la derecha, cerca, después con las manos sobre los hombros del compañero, luego, poner las manos en la cintura del compañero que tenemos al frente, por último se sientan unos sobre otros, siempre tendrán su globo.</p> <p>En este juego representamos a la iglesia y nosotros aunque somos de diferentes edades representamos a la diversidad de dones y carismas pero en la Iglesia todos somos UNA y somos llamados a vivir la alegría de la salvación, si alguien no colabora daña a la iglesia y nos podemos caer. Todos somos parte de ella y es justo relacionarnos como hermanos que somos, aunque se corra el riesgo de romper el globo.</p>	
<p>Para los otros. Telaraña Una red hecha con rafia, en cada espacio puede pasar una persona, todos hemos de ayudar a que pasen todos, si se toca la rafia es necesario volver a iniciar.</p> <p>En la vida del cristiano una virtud fuerte es el servicio y eso Don Bosco lo comprendió muy bien. Por eso es un eje de la espiritualidad. Servir a los demás, ayudar en sus necesidades pero cada uno ha de hacer su parte, lo que le corresponde.</p>	<p>Servicio a los demás. Nota: sólo se puede pasar en los cuadros. Necesitamos ayuda de todos para pasar.</p>
<p>Como María (Opcional) Troncos. Los adolescentes acostados unos cerca de los otros a una distancia de medio metro, separarán sus pies y permitirán que un compañero suyo con los ojos vendados pase entre ellos. El camino es complicado pero un guía le ayudará a pasar por este camino.</p> <p>Cuando este llegue al final se coloca como los otros y el que sigue nuevamente pasa entre sus compañeros.</p> <p>Nuestra misión como salesianos es a veces difícil pero si nos dejamos conducir por María, ella nos ayudará.</p>	<p>Pañoleta para cubrir los ojos, un animador delicado que pase a los adolescentes.</p>

Actividad de cierre: se presenta la pastora y el representante de Don Bosco, les saludan y les entregan un papel en el que dibujarán o pintarán

su mano y escribirán en el dedo correspondiente. Papel, marcadores o pintura.

1. Siempre
2. Alegres
3. Con Cristo
4. En la iglesia
5. Para los otros
6. Como María

